Déclic.
TÉLÉCOMMANDE

DOCUMENTATION TECHNIQUE

Récepteur TAU 250RXSM2B

Retrouvez les instructions, schémas et réglages de votre équipement dans les pages suivantes.

Avant toute manipulation

Vérifiez la référence exacte de votre appareil. Les instructions techniques et les avertissements du fabricant restent prioritaires. En cas de doute ou pour une intervention électrique, faites appel à un professionnel qualifié.

Une question sur votre référence ?

declictelecommande.com/contact

Document distribué par Déclic Télécommande.
Les marques et références des fabricants sont conservées dans la notice.

TAU srl - Via Enrico Fermi, 43 - 36066 Sandrigo (VI) - Italy
Tel +39 0444 750190 - Fax +39 0444 750376
www.tauitalia.com

D-MNL0RXSM del 10/01/2020 - rev. 03

RXSM

Radioricevente / Radioreceiver / Empfänger / Récepteur radio / Receptor radio

GUIDA PER L'USO \ INSTRUCTION FOR USE \ LEITFADEN FUR GEBRAUCH GUIDE POUR MODE D'EMPLOI \ INSTRUCCION PARA USO

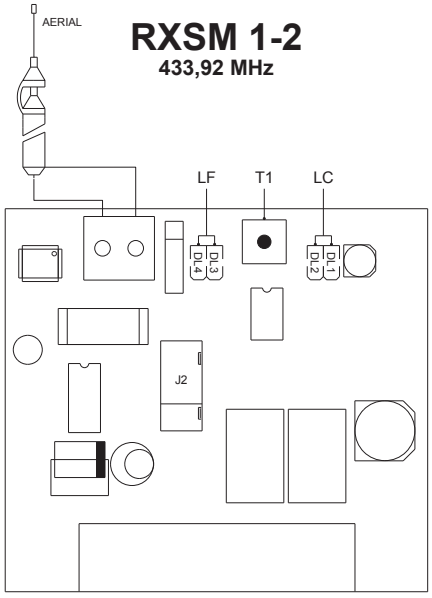
ANTENNA
LF Led di segnalazione funzione relativa al canale
T1 Tasto di programmazione
LC Led di segnalazione canale relé
J2 Connettore scheda di memoria
DL1-2 ROSSO=Uscita relé canale 1-2
DL3-4 VERDE=modalità di funzionamento

AERIAL
LF *Channel function led*
T1 *Programming button*
LC *Relay channel led*
J2 *Memory card connector*
DL1-2 *RED=channel 1-2 relay output*
DL3-4 *GREEN=operating mode*

ANTENNE
LF Anzeige-Led der Function des Kanals
T1 Programmierungstaste
LC Anzeige-Led für Relaiskanal
J2 Speicherkarten-Buchse
DL1-2 ROT=Relaisausgang Kanal 1-2
DL3-4 GRÜN Bestriebsmodus

ANTENNE
LF *Led de signalisation fonction relative au canal*
T1 *Touche de programmation*
LC *Led de signalisation canal relais*
J2 *Connecteur pour carte de mémoire*
DL1-2 *ROUGE Sortie relé canal 1-2*
DL3-4 *VERTE modalité de fonctionnement*

ANTENNE
LF Led de signalisación función relativa al canal
T1 Tecla de programmación
LC Led de signalisación canal relé
J2 Conector tarjeta de memoria
DL1-2 ROJO salida relé canal 1-2
DL3-4 VERDE modo de funcionamiento



INNESTO RADIO
RADIO CONNECTOR
FUNKSTECKVERBINDUNG
CONNEXION RADIO
ENCHUFE RADIO

RELAY CONTACT CAPACITY:
0,5A until 30V DC

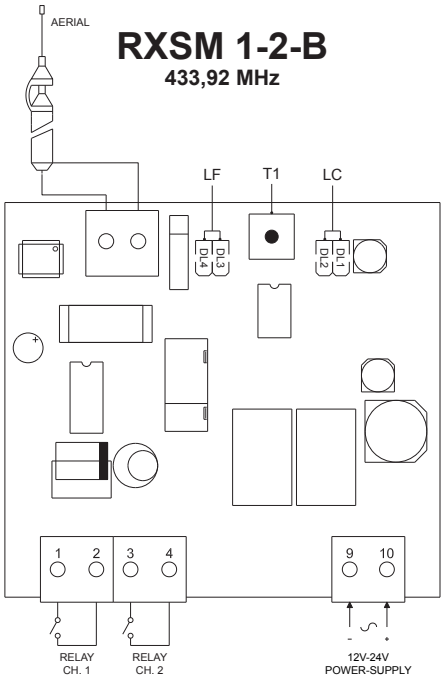
1-2 Uscita relé CH1 N.A.
3-4 Uscita relé CH2 N.A.
9-10 Alimentazione 12-24 Vac/Vdc

1-2 *CH1 relay outlet (channel 1) N.O.*
3-4 *CH2 relay outlet (channel 2) N.O.*
9-10 *12-24 Vac/Vdc power supply*

1-2 Relaisausgang CH1(Kanal 1) N.O. (gewöhnlich geöffnet)
3-4 Relaisausgang CH2(Kanal 2) N.O. (gewöhnlich geöffnet)
9-10 12-24 Vac/Vdc Versorgung

1-2 *Sortie relais CH1 (canal 1) N.O.*
3-4 *Sortie relais CH2 (canal 2) N.O.*
9-10 *Alimentation 12-24 Vca/Vcc*

1-2 Salida relé CH1(canal 1) N.A.
3-4 Salida relé CH2(canal 2) N.A.
9-10 Alimentación 12-24 Vca/Vcc



RELAY CONTACT CAPACITY:
0,5A until 30V DC

Italiano

AVVERTENZE:

- I radiocomandi della serie TXD, BUG, K-SLIM e T-4 trasmettono un codice a 10 bit selezionabile tramite dip-switch.
- I radiocomandi della serie BUG-R, K-SLIM-RP e T-4RP trasmettono un codice di tipo variabile (ROLLING CODE) o in alternativa un codice a 10 bit impostabile mediante TAUPROG (Solo mod. K-SLIM-RP e T-4RP vers. 4.X e succ.).
- Le riceventi RXSM dopo il primo codice memorizzato accetteranno solo altri codici dello stesso tipo (o rolling code o 10 bit).
- I radiocomandi rolling code (BUG-R, K-SLIM-RP e T-4RP) devono essere memorizzati tutti singolarmente. (Non si possono fare copie dello stesso codice come può avvenire per radiocomandi mod. TXD, BUG, K-SLIM e T-4 mediante l'uso dei dip-switch).

MEMORIZZAZIONE DI UN RADIOCOMANDO:

1- Per memorizzare un codice sul primo canale premere una volta il pulsante T1 della ricevente. Si accenderanno il led rosso DL1 (uscita CH1) e il led verde DL3 (modalità impulsiva).
Avvicinare il radiocomando alla ricevente e premere il pulsante che si vuole memorizzare. Quando i led si spegneranno il codice sarà memorizzato.
2- Per memorizzare un codice sul secondo canale premere due volte il pulsante T1 della ricevente. Si accenderanno il led rosso DL2 (uscita CH2) e il led verde DL3 (modalità impulsiva).
Avvicinare il radiocomando alla ricevente e premere il pulsante che si vuole memorizzare. Quando i led si spegneranno il codice sarà memorizzato.

⚠ **Al raggiungimento del nr. max. di radiocomandi memorizzati (14) tutti i led lampeggiano per 3 sec., ad indicare che la memoria è piena.**

PROGRAMMAZIONE REMOTA TRAMITE K-SLIM-RP E T-4RP:

È possibile eseguire l'apprendimento remoto della nuova versione di radiocomandi K-SLIM-RP e T-4RP senza agire direttamente sul tasto di programmazione della ricevente.
Sarà sufficiente disporre di un radiocomando già programmato nella ricevente per poter aprire la procedura di programmazione remota dei nuovi radiocomandi. Seguire la procedura riportata sulle istruzioni del radiocomando K-SLIM-RP e T-4RP.

CANCELLAZIONE:

⚠ **NOTA: Prima di dare inizio alla procedura di cancellazione assicurarsi che tutti i led della scheda siano spenti.**

Premere il tasto T1 per circa 5-7 secondi, i led verdi iniziano a lampeggiare avvisando che si è entrati nella modalità di cancellazione dei codici; rilasciare quindi il tasto.
Una volta entrati nella modalità di cancellazione, premere il tasto T1 per circa 3 secondi, i led verdi DL3 e DL4 si accendono fissi per tutto il tempo necessario alla cancellazione. Una volta spenti i led, la cancellazione è avvenuta.

FUNZIONI AVANZATE:

1- Oltre alla possibilità di scegliere a quale uscita abbinare un codice, c'è la possibilità di selezionare la modalità di funzionamento:
- Funzionamento impulsivo: il contatto relè in uscita si chiude per circa 1-2 sec.
- Funzionamento Temporizzato: il contatto relè in uscita si chiude per 3 minuti circa (non variabile).
- Funzionamento bistabile o passo-passo: ad ogni impulso del radiocomando il contatto del relè in uscita cambia lo stato logico: chiuso-aperto, aperto-chiuso.....

⚠ **ATTENZIONE: la modalità di funzionamento va impostata prima di memorizzare i radiocomandi.**

2- Per selezionare questo tipo di funzionamento sarà sufficiente, una volta scelta l'uscita tramite il pulsante T1, premere ulteriormente quest'ultimo e tenerlo schiacciato sino a quando i led verdi DL3 e DL4 si spegneranno e si accenderanno come da descrizione:

DL3=ON; DL4=OFF	Funzionamento impulsivo
DL3=OFF; DL4=ON	Funzionamento temporizzato
DL3=ON; DL4=ON	Funzionamento passo-passo bistabile

Ora memorizzare il radiocomando premendo il tasto desiderato.

⚠ **ATTENZIONE: tutti i radiocomandi utilizzano la modalità di funzionamento impostata durante l'ultima memorizzazione.**

Per i radioricevitori della serie RXSM è possibile espandere la memoria dei codici da 14* a 126, 254 o 1022 utilizzando le schede di memoria come indicato:

126	codici	Art. **250SM126**
254	codici	Art. **250SM254**
1022	codici	Art. **250SM1022**

* Le riceventi, di serie, hanno una memoria di 14 codici. La scheda per la maggiorazione dei codici deve essere ordinata a parte.

⚠ **IMPORTANTE: se si utilizza una scheda di memoria, quella interna alla ricevente da 14 codici viene disabilitata.**

ITALIANO
VIDEO TUTORIAL
Programmare un telecomando Tau su una radio ricevente

ENGLISH
VIDEO TUTORIAL
How to learn a K-SLIM and T-4 transmitter on a 433 Mhz RXSM radio receiver

FRANÇAIS
VIDEO TUTORIAL
Apprentissage d' un émetteur de la série K-SLIM et T-4 avec un récepteur radio série RXSM

English

ATTENTION:
- The TXD, BUG, K-SLIM and T-4 radio control units transmit a dip switch-selectable 10 bit code.
- The BUG-R, K-SLIMRP and T-4RP radio control units transmit a rolling code or, alternatively, a 10-bit code selectable with the TAUPROG handheld device.
- After memorising the first code, RXSM receivers will only accept other codes of the same type (either rolling codes or 10-bit codes).
- Radio control units transmitting rolling codes (BUG-R) must be programmed one by one (the same code cannot be memorised on other radio control units as can be done by using the dip switches on the TXD, BUG, K-SLIM and T-4 radio control units).

PROGRAMMING A TRANSMITTER:
1- To program a transmitter on channel 1, press button T1 on the receiver. The red DL1 LED (CH1 output) and the green DL3 LED (impulse mode) light up.
Move the transmitter towards the receiver and press the button you wish to memorise. The LED's switch off when the transmitter has been memorised.
2- To program a transmitter on channel 2, press button T1 on the receiver twice. The red DL2 LED (CH2 output) and the green DL3 LED (impulse mode) light up.
Move the transmitter towards the receiver and press the button you wish to memorise. The LED's switch off when the transmitter has been memorised.

⚠ **Once the memory is full (14 transmitters programmed), all LEDs flash for about 3 seconds.**

REMOTE PROGRAMMING THROUGH K-SLIMRP AND T-4RP:
It's possible to carry out the remote self-learning of the new version of transmitters K-SLIMRP and T-4RP without pressing the receiver's programming button.
It will be sufficient to have a transmitter already programmed in the receiver in order to start the procedure of remote programming of the new transmitters. Follow the procedure written on the instructions of the K-SLIMRP and T-4RP transmitters.

ERASING THE MEMORY:

⚠ **Note: Before starting the deletion procedure make sure that all the LED's on the board are off.**

Press button T1 for about 5-7 seconds, the green LEDs start flashing to indicate that you have entered the code deletion mode. Then release the key. Press again button T1 for about 3 seconds, the green LEDs DL3 and DL4 remain permanently ON throughout the deletion procedure. When the LEDs switch off deleting in complete.

ADVANCED FUNCTIONS:
1- Other than entering the channel (1 to 4) into which the transmitters will be programmed, different operating modes can be selected:
- Impulse mode: the output relay contact closes for approx. 1-2 seconds.
- Timed mode: the output relay contact closes for approx. 3 minutes (cannot be varied).
- Bistable mode: at each impulse given by the Radio Control Unit, the output relay contact changes its logic state: closed-open, open-closed.....

⚠ **WARNING: The operating mode must be set before programming the transmitters.**

2- To select this operating mode, select the output channel with T1 then press the button once more and hold it down until the green LEDs DL3 and DL4 LED will be as follows:
DL3=ON; DL4=OFF Impulse mode
DL3=OFF; DL4=ON Timed mode
DL3=ON; DL4=ON Bistable mode
You can now proceed to program the transmitter pressing the button you wish to memorise.

⚠ **WARNING: All transmitters will use the operation mode as selected during the last programming.**

The code memory capacity* of the RXSM series of radio receivers can be expanded from 14 to 126, 254 or 1022 codes (transmitters) by replacing the memory cards as follows:
126 codes Art. **250SM126**
254 codes Art. **250SM254**
1022 codes Art. **250SM1022**

* Receivers are supplied with a standard built-in 14-code memory. The memory card for enhancing the code memory capacity must be ordered separately.

⚠ **IMPORTANT: when a memory card is used, the receiver's built-in 14 codes memory is disabled.**

Deutsch

HINWEISE:
- Die Handsender der Serie TXD, BUG, K-SLIM und T-4 senden einen über Dip-Switch auswählbaren 10 bit Code.
- Die Handsender BUG-R, K-SLIMRP und T-4RP senden bei jeder Betätigung einen neuen Code (Wechselcode / Rolling Code). Wahlweise ist eine 10 Bit Programmierung durch TAUPROG möglich.
- Die Empfänger RXSM werden nach dem ersten gespeicherten Handsendern nur weitere Handsender desselben Typs akzeptieren (entweder Rolling Code oder 10 bit Code).
- Alle Handsender mit Rolling Code (BUG-R, K-SLIMRP und T-4RP) müssen einzeln gespeichert werden. Derselbe Code kann nicht in anderen Funksteuerungen gespeichert werden (anders wie ben den Dip-Switch Handsender).

SPEICHERN EINES HANDSENDERS:
1- Zum Speichern eines Handsenders im ersten Kanal, einmal auf Taste T1 des Empfängers drücken. Die rote LED DL1 (Ausgang CH1) wird sich zusammen mit der grünen LED DL3 (Impulsmodus) einschalten.
Der Handsender dem Empfänger nähern und auf die Taste drücken, die man speichern will. Wenn sich die LEDs abschalten, wird der Handsender gespeichert sein.
2- Zum Speichern eines Handsenders im zweiten Kanal, zweimal auf Taste T1 des Empfängers drücken. Die rote LED DL2 (Ausgang CH2) wird sich zusammen mit der grünen LED DL3 (Impulsmodus) einschalten.
Der Handsender dem Empfänger nähern und auf die Taste drücken, die man speichern will. Wenn sich die LEDs abschalten, wird der Handsender gespeichert sein.

⚠ **Wenn der Empfängerspeicher (14 Handsender) voll ist, blinken alle LEDs für ca. drei Sekunden.**

FERNPROGRAMMIERUNG MITTELS K-SLIMRP UND T-4RP:
Ist es möglich, die Fernprogrammierung der Handsender K-SLIMRP und T-4RP (neue Version) auszuführen, d.h. ohne die Programmierungstaste des Empfängers zu drücken.
Es wird genügend sein, einen schon programmierten Handsender im Empfänger zu haben, um die Fernprogrammierung der neuen Handsender zu starten. Die auf den Anleitungen von Handsender K-SLIMRP und T-4RP geschriebene Prozedur folgen.

SPEICHER LÖSCHEN:

⚠ **Anmerkung: Vor Beginn des Löschverfahrens ist sicher zu stellen, dass alle Leds an der Karte abgeschaltet sind.**

Ca. 5-7 Sekunden auf Taste T1 drücken; die grünen LEDs werden nun blinken, um zu melden, dass man sich im Löschmodus befindet. Dann die Taste loslassen. Nochmals ca. 3 Sekunden auf Taste T1 drücken; die grünen LEDs DL3 und DL4 leuchten während der ganzen Zeit, die zum Löschen notwendig ist, fest auf. Das Löschen ist erfolgt, wenn die LEDs abschalten.

FORTGESCHRITTENE FUNKTIONEN:
1- Neben die Einstellung des Kanals besteht die Möglichkeit, den Betriebsmodus zu wählen:
- Impulsbetrieb: der Relaiskontakt im Ausgang schließt sich ca. 1-2 Sek. lang.
- Zeit-Betrieb: der Relaiskontakt im Ausgang schließt sich ca. 3 Min. lang (nicht variabel).
- Bistabiler Betrieb : bei jedem Impuls des Handsenders wechselt der Relaiskontakt im Ausgang den Status seiner Logik: geschlossen-geöffnet, geöffnet-geschlossen....

⚠ **WICHTIG: Betriebsmodus VOR der Speichern eines Handsenders auswählen.**

2- Zur Auswahl dieses Betriebsmodus genügt es, nach der Wahl des Kanals mit Taste T1 nochmals auf diese Taste zu drücken und diese gedrückt zu halten, bis sich die grünen LEDs DL3 und DL4 gemäß Beschreibung abschalten und wieder einschalten:
DL3=ON ; DL4=OFF Impulsbetrieb
DL3=OFF ; DL4=ON Zeit-Betrieb
DL3=ON ; DL4=ON Bistabiler Betrieb
Jetzt die Taste des Handsender drücken, die man speichern will.

⚠ **WICHTIG: Bei der Programmierung des Handsenders wird der letzte gespeicherte Betrisbmodus gelesen.**

An den Funkempfängern der Serie RXSM kann der Speicher* von 14 bis zu 126, 254 oder 1022 Codes (Handsender) erweitert werden, indem die Speicherkarten wie angegeben ersetzt wird:
126 Codes Art. **250SM126**
254 Codes Art. **250SM254**
1022 Codes Art. **250SM1022**

* Die Empfänger haben serienmäßig einen Speicher für 14 Handsender. Die Speicherkarten für mehr Handsender (Option) muss extra bestellt werden.

⚠ **WICHTIG: wenn man ein Speichermodul verwendet, wird der Innenspeicher des 14-Codes-Empfängers abgeschaltet.**

Français

AVERTISSEMENTS:
- Les émetteurs de la série TXD, BUG, K-SLIM et T-4 transmettent un code à 10 bits sélectionnable par dip-switch.
- Les émetteurs de la série BUG-R, K-SLIMRP et T-4RP transmettent un code de type variable (ROLLING CODE) ou en alternative, un code à 10 impulsions introduit programmable au moyen du TAUPROG.
- Les récepteurs RXSM après la mémorisation du premier code, n'accepteront que d'autres codes du même type. (ou rolling code ou 10 bits).
- Les émetteurs avec Rolling code (BUG-R, K-SLIMRP et T-4RP) doivent être programmés un par un (le même code ne peut pas être mémorisé sur d'autres émetteurs comme ça peut être le cas pour les émetteurs mod. TXD, BUG, K-SLIM et T-4 à l'aide des dip-switchs).

MÉMORISATION D'UN EMETTEUR:
1- Pour mémoriser un émetteur sur le premier canal, presser la touche T1 du récepteur. La LED rouge DL1 (sortie CH1) s'allume de même que la LED verte DL3 (mode à impulsions).
Approcher l'émetteur du récepteur et presser la touche que l'on souhaite mémoriser. Quand les LED s'éteindront, le code sera mémorisé.
2- Pour mémoriser un émetteur sur le deuxième canal, presser deux fois la touche T1 du récepteur. La LED rouge DL2 (sortie CH2) et la LED verte DL3 (mode à impulsions) s'allument.
Approcher l'émetteur du récepteur et presser la touche que l'on souhaite mémoriser. Quand les LED s'éteindront, le code sera mémorisé.

⚠ **Lorsque le numéro maximum d'émetteurs acceptés est atteint (n ° 14), tous les LED de signalisation clignotent pour environ 3 secondes, en indiquant que la mémoire est pleine.**

PROGRAMMATION RECULÉ PAR K-SLIMRP ET T-4RP:
Il est possible d'effectuer l'apprentissage reculé de la dernière version des émetteurs K-SLIMRP et T-4RP, c'est-à-dire sans appuyer sur le poussoir de programmation du récepteur.
Il faudra seulement utiliser un émetteur déjà programmé sur le récepteur pour pouvoir ouvrir la procédure de programmation reculée des nouveaux émetteurs.
Suivre la procédure mentionnée sur les notices techniques concernant l'émetteur K-SLIMRP et T-4RP.

EFFACEMENT:

⚠ **Note : Avant de commencer la procédure d'effacement, s'assurer que toutes les Del de la carte sont éteintes.**

Presser la touche T1 pendant environ 5-7 secondes, les LED vertes commencent à clignoter en avisant que l'on est entré dans la modalité d'effacement des codes. Ensuite relâcher la touche.
Presser encore une fois la touche T1 pendant environ 3 secondes, les LED vertes DL3 et DL4 s'allument fixes pendant tout le temps nécessaire à l'effacement. Leur extinction signale que l'effacement a eu lieu.

FONCTIONS AVANCÉES:
1- En plus de la possibilité de choisir le canal, on peut sélectionner le mode de fonctionnement :
- Fonctionnement à impulsions : le contact relais en sortie se ferme pendant environ 1-2 secondes.
- Fonctionnement temporisé : le contact relais en sortie se ferme pendant environ 3 minutes (non variable).
- Fonctionnement bi-stable ou pas-à-pas : à chaque impulsion de l'émetteur, le contact du relais en sortie change l'état logique : fermé-ouvert, ouvert-fermé …

⚠ **ATTENTION: Le mode de fonctionnement doit être réglé avant de mémoriser les émetteurs.**

2- Pour sélectionner ce type de fonctionnement il suffira, après avoir choisi la sortie avec la touche T1, de presser une nouvelle fois cette touche et de la maintenir enfoncée jusqu'à ce que les LED vertes DL3 et DL4 s'éteignent et s'allument de la façon décrite ci-dessous :
DL3=ON ; DL4=OFF Fonctionnement à impulsions
DL3=OFF ; DL4=ON Fonctionnement Temporisé
DL3=ON ; DL4=ON Fonctionnement bi-stable ou pas-à-pas
Mémoriser l'émetteur en appuyant sur la touche désirée.

⚠ **ATTENTION: Toutes les émetteurs utilisent le mode de fonctionnement réglé pendant la dernière mémorisation.**

Pour les récepteurs radio de la série RXSM, il est possible d'augmenter la mémoire des codes* (émetteurs) de 14 à 126, 254 ou 1022 en remplaçant les cartes de mémoire de la manière indiquée :
126 codes Art. **250SM126**
254 codes Art. **250SM254**
1022 codes Art. **250SM1022**

* Les récepteurs sont équipés de série d'une mémoire de 14 codes. La carte de mémoire pour l'extension des codes doit être commandée à part.

⚠ **IMPORTANT: En cas d'utilisation d'une carte de mémoire, la mémoire de 14 codes du récepteur est désactivée.**

Español

ADVERTENCIAS:
- Los emisores de la serie TXD, BUG, K-SLIM y T-4 transmiten un código de 10 bits que se puede seleccionar mediante dip-switch.
- Los emisores de la serie BUG-R, K-SLIMRP y T-4RP transmiten un código tipo variable (ROLLING CODE) o, como alternativa, un código de 10 bits configurable por medio del TAUPROG.
- Los receptores RXSM, después del primer código memorizado, aceptarán sólo otros emisores del mismo tipo (rolling code, o 10 bits).
- Todos los emisores con código Rolling code (BUG-R, K-SLIMRP y T-4RP) deben memorizarse individualmente (se programan uno a la vez). El mismo código no se puede memorizar en los demás emisores, tal como se puede hacer en el caso de los dip-switch).

MEMORIZACIÓN DE UN EMISOR:
1- Para memorizar un emisor en el primer canal radio, oprima una vez el botón T1 del receptor. Se encenderán el LED rojo DL1 (salida CH1) y el LED verde DL3 (modo por impulsos).
Acerque el emisor al receptor y oprima el botón que se desea memorizar. Cuando los LED se apaguen, el código quedará memorizado.
2- Para memorizar un emisor en el segundo canal radio, oprima dos veces el botón T1 del receptor. Se encenderán el LED rojo DL2 (salida CH2) y el LED verde DL3 (modo por impulsos).
Acerque el emisor al receptor y oprima el botón que se desea memorizar. Cuando los LED se apaguen, el código estará memorizado.

⚠ **Cuando se llega al número máximo de emisores (14), todos los LED destellarán durante unos 3 segundos, para indicar que la memoria está llena.**

PROGRAMACIÓN REMOTA TRÁMITE K-SLIMRP Y T-4RP:
Es posible hacer la programación remota de un emisor K-SLIMRP y T-4RP de última generación (sin operar directamente sobre la tecla de programación del receptor)
Será suficiente tener un emisor ya programado, para poder abrir el procedimiento de programación remota de los nuevos emisores.
Seguir el procedimiento de programación en las instrucciones de los emisores K-SLIMRP y T-4RP.

CANCELACIÓN:

⚠ **Nota: antes de empezar el procedimiento de cancelación, asegúrese de que todos los leds de la tarjeta estén apagados.**

Oprima el botón T1 durante aprox. 5-7 segundos, los LED verdes empezarán a parpadear, indicando que se ha entrado en el modo de cancelación de los códigos. Entonces soltar el botón.
Oprima una vez más el botón T1 durante aproximadamente 3 segundos; los LED verdes DL3 y DL4 se encienden continuamente durante todo el tiempo necesario para la cancelación. Al apagarse los LED significa que la cancelación se ha ejecutado.

FUNCIONES AVANZADAS:
1- Además escoger el canal radio, existe la posibilidad de seleccionar el modo de funcionamiento:
- Funcionamiento por impulsos: el contacto relé de salida se cierra durante alrededor de 1-2 seg.
- Funcionamiento Temporizado: el contacto relé de salida se cierra durante alrededor de 3 minutos (no variable).
- Funcionamiento biestable o paso a paso: a cada impulso del radiomando el contacto del relé de salida cambia el estado lógico: cerrado-abierto, abierto-cerrado .....

⚠ **ATENCION: El modo de funcionamiento tiene que ser configurado antes de memorizar los emisores.**

2- Para seleccionar este tipo de funcionamiento, una vez seleccionado el canal con el botón T1, hay que oprimir de nuevo el mismo botón y mantenerlo apretado hasta que los LED verdes DL3 y DL4 se apaguen y se enciendan, como descrito a continuación:
DL3=ON ; DL4=OFF Funcionamiento por impulsos
DL3=OFF ; DL4=ON Funcionamiento Temporizado
DL3=ON ; DL4=ON Funcionamiento paso a paso o biestable
Ahora memorice el emisor oprimiendo la tecla deseada.

⚠ **ATENCION: Todos los emisores utilizan el modo de funcionamiento configurado durante la última memorización.**

Para los radiorreceptores de la serie RXSM es posible expandir la memoria de los códigos* de 14 a 126, 254 o 1022 utilizando las tarjetas de memoria como se indica:
126 códigos Art. **250SM126**
254 códigos Art. **250SM254**
1022 códigos Art. **250SM1022**

* Los receptores de serie tienen una memoria de 14 códigos. La tarjeta de memoria para aumentar los códigos puede ser solicitada aparte.

⚠ **IMPORTANTE: Si se utiliza una tarjeta de memoria, la memoria interna del receptor (14 códigos) está desactivada.**