Déclic.
TÉLÉCOMMANDE

DOCUMENTATION TECHNIQUE

Récepteur WHY-RX2 Multi-Compatible 433MHz (4790335)

Retrouvez les instructions, schémas et réglages de votre équipement dans les pages suivantes.

Avant toute manipulation

Vérifiez la référence exacte de votre appareil. Les instructions techniques et les avertissements du fabricant restent prioritaires. En cas de doute ou pour une intervention électrique, faites appel à un professionnel qualifié.

Une question sur votre référence ?

declictelecommande.com/contact

Document distribué par Déclic Télécommande.
Les marques et références des fabricants sont conservées dans la notice.

F WHY-RX2/RX4 • RÉCEPTEUR UNIVERSEL

WHY-RX2 code 4790335 • WHY-RX4 code 4790336

NOTICE D'INSTALLATION ET USAGE

Généralités
Le récepteur universel SICE donne une extrême souplesse d'utilisation aux installations tant aux nouvelles qu'a celles déjà en place. Le récepteur doit sa souplesse au fait qu'il est maintenant possible enregistrer dans le même récepteur télécommandes de plusieurs marques, ayant fréquences et codage différents. Le récepteur universel SICE vous permet ainsi de grouper plusieurs installations ou de remplacer les anciens récepteurs hors service sans installer de nouvelles télécommandes, ce qui permet un service plus efficace pour les utilisateurs de l'automatisme.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES
Alimentation : 12 a 24V AC/DC
Contact relais : 2A-120V AC / 2A-24V DC, 5A-250V AC/ 5A-30 VDC
Max émetteurs radio (codes) : 400

ATTENTION : Chaque touche d'un émetteur est identique à un code. Pour cette raison, il est bon d'envisager qu'un émetteur de radio avec 4 boutons est mémorisé dans quatre positions différentes.

PROGRAMMATION
La programmation du récepteur permet d'associer une télécommande à une sortie du récepteur.
Pour procéder programmation s'il vous plaît appuyez sur le bouton P. La diode clignote sur la sortie appuyée. En appuyant chaque fois sur la touche P vous pouvez sélectionner la sortie désirée, avant de procéder à la mémorisation. Après avoir sélectionné la sortie désirée, appuyez sur le bouton de la télécommande que vous souhaitez associer et maintenez-le enfoncé jusqu'au stockage complet (tous les diodes restent allumées comme fixe pendant une demi-seconde). Afin de programmer différentes fréquences pour une seule touche, vous devrez répéter l'opération pour chacune d'elles.

Les avertissements des diodes qui peuvent apparaître dans la phase de mémorisation sont:

DIODE DU RELAIS CLIGNOTANT :
Phase de mémorisation. Le bouton de la télécommande enfoncée est connecté au relais qui est en train de clignoter. Dans cette phase il faut maintenir enfo0ncé le bouton de la télécommande que vous voulez enregistrer.
DIODE DU RELAIS AVEC 2 CLIGNOTEMENTS LENTS :
Le bouton que vous êtes en train d'enregistrer est un HCS qui demande le code source, il est un HCS pas reconnu, ou un émetteur V2 ou AVIDSEN. La diode du relais avant s'allume de manière fixe pour des secondes et après elle commence à émettre deux clignotements lents. Si la télécommande peut transmettre le code source, il faut le transmettre dans cette phase. Si la télécommande n'est pas reconnue ou elle n'a pas la possibilité te transmettre le code source, il faut continuer à appuyer sur la touche que vous êtes en train d'enregistrer : elle sera enregistrée comme un code fixe. Maintenir appuyé jusqu'à quand l'enregistrement ne sera pas terminé.
DIODES TOUTES ALLUMÉS :
Phase de passage. Celle-ci indique la fin de l'enregistrement avec succès où vous pouvez relâcher la touche enfoncée de la télécommande. Après vous verrez l'émetteur enregistré.

DIODE 1	DIODE 2	DIODE 3	DIODE 4	Description
AL-LUMÉ	ÉTEINT	CLIGNOTEMENT	ÉTEINT	Le nombre de clignotements vous indique le type de télécommande enregistrée

1 clignotement = émetteur enregistré
2 clignotements = émetteur enregistre en tant que HCS rolling
3 clignotements = émetteur enregistre en tant que HCS fixe
ALLUMÉ FIXE : émetteur enregistré avec un code originale nouvelle Why Evo.

EFFACEMENT
L'effacement d'un émetteur de la mémoire du récepteur s'effectue grâce a une procédure analogue a celle d'enregistrement.
Pour effacer une télécommande, appuyer sur le bouton " P ". En tant que la diode du relais clignote (phase de programmation) appuyer sur le bouton " S ".
Tous les voyants lumineux du récepteur s'allument : nous sommes dans la phase d'effacement. Appuyer sur le bouton de la télécommande qu'on souhaite effacer de la mémoire et le maintenir enfonce jusqu'à ce que tous les voyants lumineux s'éteignent. La télécommande a bien été effacée.

MODALITÉ DE FONCTIONNEMENT SORTIES
Les sorties du récepteur fonctionnent en 4 manières : Allumé/Éteint, Impulsion, Temporisateur secondes, Temporisateur minutes. Ces modalités sont faciles à programmer en chaque moment.
Appuyer sur la touche S pour 5 secondes pour entrer dans l'installation des modalités de fonctionnement. La diode relative à la sortie clignotera selon la modalité qui a été programmée. Appuyer sur la touche P pour changer la modalité. Pour sélectionner la sortie suivante appuyer sur la touche S jusqu'à quand vous vous trouverez hors de la programmation des sorties. Sortir toujours de la modalité>é d'installation en appuyant sur S pour sauver les paramètres sélectionnés.

Le récepteur est paramétré par défaut sur la modalité impulsion. En appuyant sur le bouton P vous passez d'une modalité à une autre selon l'ordre cyclique ci-après : Allumé/Éteint → Impulsion → Temporisateur secondes → Temporisateur minutes → Allumé/Éteint

1 Clignotement: modalité ON/Off	☼					☼			
2 Clignotements: modalité Impul-sion	☼	☼				☼	☼		
3 Clignotements: modalité Minuter Secondes	☼	☼	☼			☼	☼	☼	
4 Clignotements: modalité: Minuter Minutes	☼	☼	☼	☼		☼	☼	☼	☼

MODALITÉ ALLUMÉ/ÉTEINT:
Quand le récepteur se trouve en cette modalité, le relais est bistable. L'état normal du relais est ouvert. À chaque pression sur le bouton de la télécommande, le relais se referme. Une nouvelle pression sur le bouton de l'émetteur permettra l'ouverture du relais. L'état du relais change à chaque pression sur le bouton des émetteurs enregistres. En cas de coupure de courant, le relais revient en position de repos (ouvert).

MODALITÉ À IMPULSION:
Cette modalité permet de maintenir le relais actif, tant qu'on n'a pas relâché le bouton de la télécommande.
Attention : des interférences radio peuvent occasionnellement désactiver le relais alors que le bouton de la télécommande est maintenu enfoncé.

MODALITÉ TEMPORISATEUR SECONDES:
Cette modalité permet d'établir le temps (calcule en secondes) après lequel la sortie sera désactivée.
Par défaut le temporisateur est réglé pour activer le relais pendant 30 secondes.
Attention : le temporisateur recommence le décompte des secondes/minutes à chaque pression du bouton sur l'émetteur.

MODALITE TEMPORISATEUR MINUTES
Dans cette modalité il est possible régler une durée après laquelle la sortie est desactivée.

PARAMETRES DES TEMPORISATEURS
Pour installer la durée d'une des deux modalités des temporisateur, il faut suivre cette procédure :
1) Tandis que vous êtes en modalité temporisateur, il faut appuyer sur la touche S pour environ 2 secondes, le clignotement commencera à être régulier (1 clignotement chaque 1 second) ;
2) Maintenir enfoncé la touche et compter les numéros des clignotements que vous désirez configurer comme secondes ou minutes (par exemple 3 clignotements réguliers pour configurer 3 secondes/3minutes) ;
3) Après avoir compté les numéros des clignotements, relâcher la touche S.

FONCTIONNALITÉ DU CAVALIER
(P1) CAVALIER POUR LES SEULS CODES ORIGINAUX NOUVELLE WHY EVO
Insérant ce cavalier seulement les codes originaux New Why Evo seront enregistrés.
(P4) CAVALIER AUTOAPPRENTISSAGE
insérant ce cavalier l'enregistrement à distance d'un émetteur sera activé à partir d'un émetteur déjà présent dans le récepteur. Selon les modalités décrites par le fabricant de l'émetteur ou selon la technologie DOR
(voyer paragraphe auto-enregistrement). Ce cavalier active aussi la possibilité d'enregistrer à distance un SLAVE avec un code original nouvelle WHY EVO crée d'une télécommande MASTER avec un code originale nouvelle WHY EVO.
(P5) – CAVALIER D'ENREGISTREMENT D'UN SLAVE NOUVELLE WHY EVO
Insérant ce cavalier il sera possible d'enregistrer à distance un slave nouvelle WHY EVO crée à partit d'un autre slave nouvelle WHY EVO.

SIGNAUX D'ERREUR
Les signaux d'erreur sont identifiés par les clignotements des diodes 3 et 4 parce que les diodes 1 et 2 restent allumés de manière fixe. Quand cela se passe il faut voir le comportement des diodes 3 et 4 et comprendre leur erreur à travers cette tabelle :

DIODE 1	VOYANT 2	VOYANT 3	VOYANT 4	Description
ALLU-MÉ	ALLU-MÉ	CLIGNOTE-MENT	ÉTEINT	Code pas trouvé
ALLU-MÉ	ALLU-MÉ	ALLUMÉ	CLIGNOTE-MENT	Mémoire codes pleine
ALLU-MÉ	ALLU-MÉ	ÉTEINT	CLIGNOTE-MENT	Mémoire fré-quence pleine

CODE PAS TROUVÉ:
Vous souhaitez effacer un émetteur de la mémoire du récepteur. La télécommande que vous souhaitez effacer de la mémoire n'est pas enregistrée dans le récepteur ou la procédure d'enregistrement n'a pas bien abouti. Veuillez essayer à nouveau cette opération.

MÉMOIRE CODES PLEINE:
La mémoire du récepteur EST pleine, veuillez effacer un émetteur non exploité avant d'en enregistrer un nouveau.

MÉMOIRE FRÉQUENCES PLEINE:
Vous souhaitez enregistrer un émetteur ayant fréquence différente de celles déjà présentes dans la mémoire du récepteur. Compte tenu que le récepteur ne peut qu'enregistrer 5 fréquences différentes, l'enregistrement du nouvel émetteur ne pourra pas aboutir.

AUTO-ENREGISTREMENT
Cette modalité permet d'enregistrer un émetteur dans le récepteur selon un émetteur déjà présent, sans agir sur le récepteur. Pour utiliser cette fonctionnalité il est nécessaire insérer le cavalier J4.
L'émetteur à insérer à distance doit :
- Être de la même marque et la même référence que l'originale ou un model compatible avec la même fréquence de transmission et le modelé doit permettre l'enregistrement a distance sur les récepteurs originaux du fabricant ;
- Ou il peut être utilisé un émetteur WHY EVO sur lequel enregistrer l'émetteur original en exploitant la technologie DOR de la WHY EVO pour l'enregistrer dans le récepteur. Aussi dans ce cas le modèle de l'émetteur doit permettre l'enregistrement à distance sur les récepteurs originaux du fabricant.

AUTO-ENREGISTREMENT AVEC UN ÉMETTEUR ORIGINAL
Pour insérer un émetteur original, suivez cette procédure près du récepteur (distance de 2 cm) :
1) Appuyer sur la touche de la télécommande déjà enregistrée dans le récepteur ;
2) Suivre les procédures d'auto-enregistrement expliquées dans les notices du fabricant.

Il fait suivre ces étapes sans laisser passer plus de 15 secondes entre la 1 et 2 étape. Cela est égal aussi pour la seule opération du point 2.

AUTO-ENREGISTREMENT AVEC UN ÉMTTEUR WHY EVO (PROCÉDURE DOR)
Si vous décidez de programmer un émetteur déjà enregistré dans le récepteur sur un émetteur WHY EVO, veuille suivre cette procédure près du récepteur (distance de 2 cm) :
1) Appuyer sur la touche 1 de la WHY EVO et au même temps appuyer 4 fois sur la touche 2 : la diode blanche commencera à clignoter lentement.
2) Approcher dos à dos les deux télécommandes à une distance de 2-3cm et appuyer sur la touche de la télécommande originale déjà enregistrée dans le récepteur. Après une analyse des données, la diode bleue de la télécommande WHY commencera à clignoter plus vite. ATTENTION : NE PAS APPUTER ENCORE UNE FOIS L'EMETTEUR ORIGINAL JUSQU'AU POINT 4.
3) Appuyer sur la touche de la WHY EVO où vous voulez enregistrer le code appris. La diode bleue s'allumera de manière fixe pour indiquer la fin de la programmation.
4) Appuyer UNE SEULE FOIS sur l'émetteur original et vérifier l'activation des relais.
5) Appuyer sur la touche de la WHY EVO et maintenir enfoncé jusqu'à quand la diode commencera à clignoter. Maintenant l'émetteur WHY EVO suivra la procédure DOR pour suivre l'enregistrement dans le récepteur et après il s'éteindra.
6) L'émetteur WHY EVO è enregistré dans le récepteur avec la même combinaison des relais de l'émetteur original et il peut être utilisé. Après cette procédure il peut être nécessaire appuyer un peu de fois sur l'émetteur original avant d'être réutilisé. Les opérations des points 4 et 5 doivent se passer sans laisser passer plus de 15 secondes entre un point et l'autre.

PROGRAMMATION D'UN ÉMETTEUR ORIGINALE NOUVELLE WHY EVO À PARTIR D'UN AUTRE DÉJÀ ENREGISTRÉ
Il est possible enregistrer dans le récepteur un émetteur nouvelle WHY EVO (slave) à partir d'un émetteur avec un code original nouvelle WHY EVO déjà enregistré (master), sans agir dans le récepteur. L'opération se passe copiant le code de la WHY EVO master dans la WHY EVO slave. Il est possible copier un émetteur WHY EVO slave dans un autre WHY EVO slave.
Les émetteurs WHY EVO slave peuvent fonctionner immédiatement dans le récepteur si la WHY EVO master correspondante a été déjà enregistrée.
Pour utiliser cette fonctionnalité il est nécessaire insérer le cavalier J4.
Insérant seulement le cavalier J4 seulement les WHY EVO slave fonctionnent dans le récepteur copiés d'un émetteur WHY EVO master déjà présent dans le récepteur.
Pour utiliser la WHY EVO slave copiée d'une WHY EVO slave déjà présente dans le récepteur il est nécessaire d'insérer le cavalier J5.
Pour copier le code dans une nouvelle WHY EVO slave à partir d'une WHY EVO (master ou slave) déjà présente dans le récepteur, il faut procéder de cette façon :
1) Sur la WHY EVO à ajouter, en appuyant sur la touche 1 et au même temps 4 fois sur la touche 2, la diode blanche commencera à clignoter lentement ;
2) Approcher dos à dos la WHY EVO à ajouter et celle déjà présente dans le récepteur à 1 cm de distance et appuyer sur n'importe quelle touche de la télécommande déjà enregistrée. La diode bleue de la télécommande WHY EVO à ajouter commencera à clignoter plus vite.

Appuyer sur n'importe quelle touche de la WHY EVO à ajouter pour confirmer le correct apprentissage.
La diode bleue s'allumera fixe pour indiquer l'enregistrement correct.

ATTENTION : tous les codes de la télécommande WHY EVO à ajouter seront re-inscrivables par ces codes dépendants de la télécommande WHY EVO déjà pressente dans le récepteur.

La nouvelle WHY EVO fonctionnera immédiatement dans le récepteur avec la même association des touches de la WHY EVO déjà programmée dans le récepteur. Donc, si sur la WHY EVO il y a des touches pas utilisées dans le récepteur, il est possible aussi de les utiliser pour autres nécessités, en les réinscrivant avec des autres codes, arrivant des émetteurs fixes ou Rolling compatibles avec la WHY EVO.

RÉTABLISSEMENT DU CODE ORIGINAL D'UN ÉMETTEUR WHY EVO
Si une touche d'un émetteur WHY EVO a été écrit par-dessus avec un autre code d'un autre émetteur WHY EVO, ou avec un code de n'importe quel émetteur, il est possible de rétablir le code original de fabrication.

ATTENTION : si l'émetteur WHY EVO avait été enregistrée sur un récepteur selon un autre émetteur avec un code original WHY EVO, après cette opération, celui-ci ne sera plus associé au récepteur, ayant été rétabli à son état original de fabrication. Pour le faire fonctionner dans le récepteur, il fait suivre le paragraphe « PROGRAMMATION D'UN ÉMETTEUR ORIGINALE NOUVELLE WHY EVO À PARTIR D'UN AUTRE DÉJÀ ENREGISTRÉ ».
Pour rétablir une touche de l'émetteur WHY EVO à son état de fabrication il faut appuyer sur la touche 1 et au même temps 4 fois sur la touche 2. La diode blanche commencera à clignoter lentement. Donc appuyer sur la touche à rétablir. La diode bleue s'allumera fixe pour indiquer le correct rétablissement. Seulement la touche appuyée sera rétablie, tandis que les autres resteront les mêmes.

RÉINITIALISATION DU RÉCEPTEUR
POUR RÉINITIALISER LE RÉCEPTEUR VEUILLEZ :
1. Appuyer en maintenir appuyé pendant 10 secondes les boutons " P " et " S "
2. Relâcher les boutons quand tous les voyants lumineux commencent à clignoter rapidement.

Les diodes pourront présenter ces configurations :
DIODES CLIGNOTENT TOUTES RAPIDEMENT: Réinitialisation en cours. Il est possible relâcher les touches P et S. quand la réinitialisation est terminée les DIODES s'éteindront.