Déclic.
TÉLÉCOMMANDE

DOCUMENTATION TECHNIQUE

Récepteur radio NICE OXI R10

Retrouvez les instructions, schémas et réglages de votre équipement dans les pages suivantes.

Avant toute manipulation

Vérifiez la référence exacte de votre appareil. Les instructions techniques et les avertissements du fabricant restent prioritaires. En cas de doute ou pour une intervention électrique, faites appel à un professionnel qualifié.

Une question sur votre référence ?

declictelecommande.com/contact

Document distribué par Déclic Télécommande.
Les marques et références des fabricants sont conservées dans la notice.

Nice

OXI

made in Italy

Radio receiver

EN - Instructions and warnings for installation and use
IT - Istruzioni ed avvertenze per l'installazione e l'uso
FR - Instructions et avertissements pour l'installation et l'utilisation
ES - Instrucciones y advertencias para la instalación y el uso
DE - Installierungs-und Gebrauchsanleitungen und Hinweise
PL - Instrukcje i ostrzeżenia do instalacji i użytkowania
NL - Aanwijzingen en aanbevelingen voor installatie en gebruik
RU - Инструкции и предупреждения по монтажу и эксплуатации

Nice

FRANÇAIS

Instructions traduites de l'italien

1 DESCRIPTION DU PRODUIT

FR

OXI est un récepteur radio destiné à être installé sur une logique de commande pour les automatismes de portails, portes de garage et barrières routières.

⚠ – Toute utilisation autre que celle décrite et dans des conditions ambiantes différentes de celles indiquées dans ce manuel doit être considérée comme impropre et interdite !

• **Autres caractéristiques du produit**

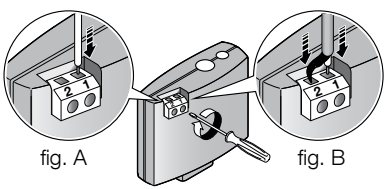
– Le récepteur est compatible avec les codages radio unidirectionnels « O-Code », « O-Code/A », « FloR », « FloR/A », « Smilo » et « Flo ». Notamment, les codages « O-Code » et « O-Code/A » permettent d'exploiter toutes les fonctions avancées et exclusives du système « NiceOpera ».
– Le récepteur de la logique de commande possède **1024 emplacements de mémoire** pour la mémorisation des émetteurs : un emplacement peut mémoriser en alternative un seul émetteur (si les touches sont mémorisées comme « un ensemble unique » avec les procédures en Mode 1 - lire le paragraphe 3.1), ou une seule touche (si elle est mémorisée avec les procédures en Mode 2 - lire le paragraphe 3.2).
– Chaque récepteur possède son propre numéro qui l'identifie, appelé « Certificat ». Ceci permet d'accéder à de nombreuses opérations comme par exemple : la mémorisation de nouveaux émetteurs sans besoin d'accéder au récepteur, l'utilisation du programmateur O-View via sa connexion « BusT4 » à la logique de commande.
– Ce récepteur ne peut être utilisé uniquement avec les logiques de commande équipées du connecteur enfichable « SM » (vérifier sur le catalogue des produits Nice ou sur le site www.niceforyou.com quelles sont les logiques appropriées).

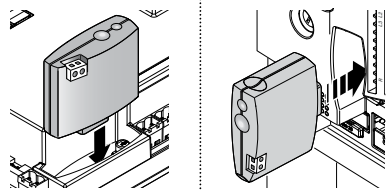
– Ce récepteur reconnaît automatiquement les caractéristiques de la logique de commande dans laquelle il est installé et configuré automatiquement comme suit :
- Si la logique de commande gère le « BusT4 », le récepteur met à disposition jusqu'à 15 commandes différentes.
- Si la logique de commande NE gère PAS le « BusT4 », le récepteur fournit jusqu'à 4 commandes différentes.

Important ! – Dans les deux cas, le numéro et la variété des commandes disponibles dépendent du type et du modèle e logique de commande utilisée. Le « Tableau de commandes » de chaque logique est indiquée dans le manuel d'instructions correspondant.

2 INSTALLATION ET RACCORDEMENTS

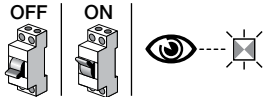
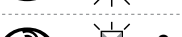
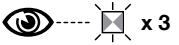
Le récepteur doit être connecté à la logique de commande, en l'enclenchant dans le trou :

01.	⚠ Avant d'enclencher (ou d'enlever) le récepteur, **couper l'alimentation de la logique de commande.**	OFF 
02.	Connecter l'antenne fournie à la borne 1 du récepteur, comme indiqué dans la fig. a. **Autrement**, s'il est nécessaire d'améliorer la réception du signal radio à travers l'installation d'une antenne externe avec câble coaxial d'impédance 50Ω (type RG58), il est impératif de raccorder le câble coaxial directement aux bornes 1 et 2 du récepteur (fig. B), sans tenir compte d'une éventuelle borne « antenne » sur la logique de commande.	 fig. A fig. B

03.	Enclencher le récepteur sur le trou, présent sur la logique de commande	
04.	Redonner du courant électrique à la logique de commande	**ON** 

3 MÉMORISATION /EFFACEMENT DES ÉMETTEURS DANS LE RÉCEPTEUR

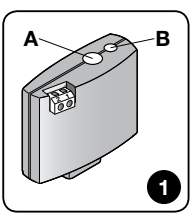
Le premier émetteur unidirectionnel qui est mémorisé dans le récepteur définit également le **codage** (« O-Code » ou « O-Code/A » ou « FloR » ou « FloR/A » ou « Smilo » ou « Flo ») qui doit avoir tout émetteur unidirectionnel successif à mémoriser.
Chaque codage individuel permet d'utiliser uniquement les fonctions liées à ce codage spécifique.
Pour vérifier à quel codage appartiennent les émetteurs mémorisés dans le récepteur, procéder comme suit (attention ! - le récepteur doit être connecté à la logique de commande) :

Vérifier le TYPE DE CODAGE adopté par les émetteurs déjà mémorisés		
01.	Couper le courant électrique à la logique de commande, puis redonner le courant et compter le nombre de clignotements qu'émet la led B sur le récepteur :	
	• **1 clignotement vert** = émetteurs avec codage Flo	
	• **2 clignotements verts** = émetteurs avec codage O-Code, O-Code/A ou FloR, FloR/A	
	• **3 clignotements verts** = émetteurs avec codage Smilo	
	• **5 clignotements verts** = Aucun émetteur mémorisé	

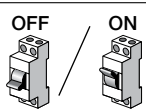
Pour modifier le codage assigné au récepteur par le premier émetteur unidirectionnel mémorisé, il faut effacer de la mémoire tous les émetteurs présents, en utilisant uniquement la procédure 4 (paragraphe 3.5) et en choisissant l'option « TOUTE LA MÉMOIRE du récepteur ».

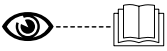
RECOMMANDATION pour l'exécution des procédures de programmation

• Lors de l'exécution des **procédures de programmation** se référer à la fig. 1 pour localiser la touche A et la led B sur le récepteur. • Pour comprendre la signification des icônes dans les procédures, se référer au tableau « Légende des symboles utilisés dans le manuel ». • Les procédures doivent être effectuées dans un certain délai ; donc avant de commencer à les exécuter, il faut lire et comprendre toutes les étapes à effectuer.



FR

LÉGENDE DES SYMBOLES UTILISÉS DANS LE MANUEL	
Symbole	**Description**
	(sur le récepteur) led « B » ALLUMÉE FIXE
	(sur le récepteur) led « B » avec CLIGNOTEMENT LONG
	(sur le récepteur) led « B » avec CLIGNOTEMENT RAPIDE
	(sur le récepteur) led « B » ÉTEINTE
	Couper le courant/redonner le courant
	Veuillez patienter...
> 5 sec. **<**	Effectuer l'opération dans les 5 secondes...
	Maintenir enfoncée la touche « A » du récepteur

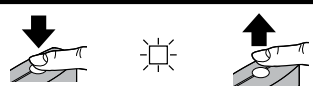
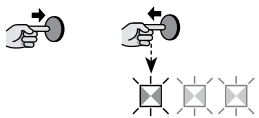
	Appuyer et relâcher la touche « A » du récepteur
	Relâcher la touche « A » du récepteur
	Appuyer et relâcher la touche désirée de l'émetteur
	Maintenir appuyée la touche désirée de l'émetteur
	Relâcher la touche désirée de l'émetteur
	Lire le manuel d'instructions de la logique de commande
	Observer quand la led « B » émet des signaux

Il est possible de programmer l'émetteur en Mode 1 ou Mode 2 : voir les paragraphes 3.1 et 3.2.

3.1 - Mémorisation en « Mode 1 »

Au cours de la Procédure 1, le récepteur mémorise toutes les touches de l'émetteur, en attribuant automatiquement à la 1ère touche la sortie 1 du récepteur, à la 2ème touche la sortie 2 et ainsi de suite. À la fin, la mémorisation effectuée occupera un seul emplacement de mémoire et la commande associée à chaque touche dépendra de la « Liste des commandes » présente dans la logique de commande de l'automatisme.

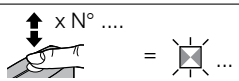
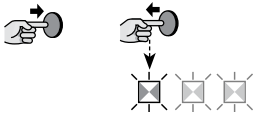
FR

PROCÉDURE 1 - Mémorisation en Mode 1		
01.	**Sur le récepteur :** maintenir enfoncée la touche A et attendre que la led B verte s'allume. À la fin, relâcher la touche A.	
02.	**Sur l'émetteur à mémoriser :** • (dans les 10 secondes) sur l'émetteur : maintenir enfoncée n'importe quelle touche et la relâcher après que la led B (sur le récepteur) ait effectué le 1er des 3 clignotements verts prévus (= mémorisation réussie). **(*1)**	
(*1) Remarque - S'il y a d'autres émetteurs à mémoriser, répéter l'étape 2 dans les 10 secondes qui suivent les 10 premières secondes. La procédure se termine automatiquement après ce délai.		

3.2 - Mémorisation en « Mode 2 »

Au cours de la Procédure 2, le récepteur mémorise une seule touche parmi celles présentes sur l'émetteur, en l'associant à la sortie du récepteur sélectionnée par l'installateur. Ensuite, pour mémoriser d'autres touches, il faut répéter la procédure depuis le début, pour chaque touche à mémoriser. À la fin, la mémorisation effectuée occupera un seul emplacement de mémoire et la commande de la touche sera celle choisie par l'installateur dans la « Liste des commandes » de la logique de commande de l'automatisme. **Remarque** - Une touche

peut être associée à une seule sortie tandis que la même sortie peut être associée à plusieurs touches.

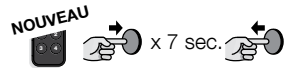
PROCÉDURE 2 - Mémorisation en Mode 2 (et en Mode 2 étendu)		
01.	**Dans le manuel de la logique de commande :** choisir la commande à mémoriser et se rappeler le « numéro d'identification »	
02.	**Sur le récepteur :** appuyer et relâcher la touche A un nombre de fois égal au numéro qui identifie la commande choisie à l'étape 1 : la led B émet le même nombre de clignotements.	
03.	**Sur l'émetteur avec la touche à mémoriser :** • (dans les 10 secondes) sur l'émetteur : maintenir enfoncée la touche à mémoriser et la relâcher après que la led B (sur le récepteur) ait effectué le 1er des 3 clignotements verts prévus (= mémorisation réussie). **(*2)**	
(*2) Remarque : S'il y a d'autres touches à mémoriser (d'autres émetteurs) avec la même commande, répéter l'étape 3 dans les 10 secondes, pour chaque touche à mémoriser (la procédure se termine à la fin de ce délai).		

3.3 - Mémorisation d'un nouvel émetteur « à proximité du récepteur »

Cette procédure permet de mémoriser un nouvel émetteur au moyen d'un autre émetteur fonctionnant, déjà mémorisé dans la même logique de commande. Le nouvel émetteur peut ainsi recevoir les mêmes configurations de l'émetteur déjà mémorisé. L'exécution de la procédure ne prévoit pas l'action directe sur la touche A du récepteur, mais la présence de l'émetteur dans le rayon de réception du récepteur.

• La mémorisation « à proximité du récepteur » peut être évitée en bloquant le fonctionnement du récepteur avec la procédure 6 (paragraphe 3.7). Autrement, le blocage peut être effectué aussi avec le programmateur O-Box.

FR

PROCÉDURE 3 - Mémorisation d'un nouvel émetteur « à proximité du récepteur »		
01.	**Sur le NOUVEL émetteur :** maintenir enfoncée la touche à mémoriser, attendre 7 secondes puis la relâcher.	
02.	**Sur l'émetteur DÉJÀ mémorisé :** enfoncer et relâcher **3 fois** la touche mémorisée à copier.	
03.	**Sur le NOUVEL émetteur :** enfoncer et relâcher **1 fois** la même touche enfoncée à l'étape 01.	
S'il y a d'autres émetteurs à mémoriser, répéter la procédure depuis le début pour chaque nouvel émetteur.		

FR

3.4 - Mémorisation d'un nouvel émetteur en utilisant le « code d'activation » d'un ancien émetteur déjà mémorisé sur le récepteur - uniquement pour les émetteurs avec codage « O-Code » et « O-Code/A »

Dans la mémoire des émetteurs avec codage « O-Code et O-Code/A », un **« code d'activation »** (secret) est présent avec lequel il est possible d'activer un nouvel émetteur à mémoriser sur le récepteur. Pour ce faire, lire le manuel d'instructions de l'émetteur et se procurer un ancien émetteur déjà mémorisé dans le même récepteur où il faut mémoriser le nouveau. Attention ! - Le transfert du code d'activation peut avoir lieu uniquement entre deux émetteurs qui ont le même codage radio.
Ensuite, quand le nouvel émetteur activé sera utilisé, il enverra au récepteur (dans les 20 premières transmissions), la commande, le propre code d'identité et le « code d'activation » reçu. À ce point, le récepteur reconnaît le code d'activation de l'ancien émetteur et mémorisera automatiquement le code d'identité du nouvel émetteur.

• La mémorisation non désirée des émetteurs par le « code d'activation » peut être évitée en bloquant le

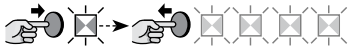
fonctionnement du récepteur avec la procédure 6 (paragraphe 3.7). Autrement le blocage peut également être effectué avec le programmateur O-Box, en utilisant le récepteur ou les émetteurs déjà mémorisés.

3.5 - Effacement de la mémoire du récepteur (total ou partiel)

PROCÉDURE 4 - Effacement TOTAL ou PARTIEL de la mémoire du récepteur		
01.	**Sur le récepteur :** maintenir enfoncée la touche A et observer les états de la led B verte : au bout de 6 secondes, elle s'allume puis s'éteint. Au bout de quelques secondes, elle commence à clignoter ; choisir immédiatement le type d'effacement souhaité :	
	> pour effacer TOUS les émetteurs : relâcher la touche A exactement au **3ème clignotement**	
	> pour effacer TOUTE LA MÉMOIRE du récepteur : relâcher la touche A exactement au **5ème clignotement**	
Cette fonction peut être exécutée également avec les programmateurs O-Box/O-View.		

3.6 - Effacement d'un SEUL émetteur ou d'une SEULE touche de la mémoire du récepteur

PROCÉDURE 5 - Effacement d'un SEUL émetteur ou d'une SEULE touche de la mémoire du récepteur		
01.	**Sur le récepteur :** maintenir enfoncée la touche A, observer la led verte B et lorsqu'elle s'éteint passer à l'étape 02	

02.	**Sur l'émetteur à effacer :** • (sur l'émetteur) maintenir enfoncée la touche **(*4)** à effacer et la relâcher après que la led B (sur le récepteur) ait effectué le 1er des 5 clignotements verts rapides (= effacement réussi).	

(*4) Remarque - Si l'émetteur est mémorisé en « Mode 1 », n'importe quelle touche peut être appuyée. Si l'émetteur est mémorisé en « Mode 2 », toute la procédure doit être répétée pour chaque touche mémorisée à effacer.

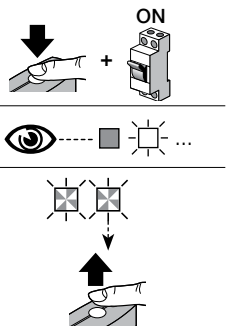
Cette opération peut être exécutée également avec les programmateurs O-Box/O-view.

FR

3.7 - Blocage(ou déblocage) des mémorisations qui sont exécutées avec la procédure de « à proximité de la logique de commande » et/ou en utilisant le « code d'activation »

Cette fonction empêche la mémorisation de nouveaux émetteurs dans le récepteur, lorsque la procédure « à proximité du récepteur » (paragraphe 3.3) ou la procédure avec le « code d'activation » (paragraphe 3.4) tente d'être utilisée. Dans les deux procédures, le réglage d'usine est sur ON. Pour effectuer cette procédure, il faut pouvoir disposer d'un émetteur déjà mémorisé dans le récepteur.

PROCÉDURE 6 - Blocage(ou déblocage) des mémorisations qui sont exécutées avec la procédure de « à proximité de la logique de commande » et/ou en utilisant le « code d'activation »		
01.	Couper le courant et attendre 5 secondes.	

02.	Maintenir enfoncée la touche A du récepteur et simultanément redonner du courant : la led B effectue tout d'abord les signaux relatifs aux émetteurs en mémoire (chapitre 3) puis émet de courts clignotements oranges : relâcher la touche A exactement à la fin du 2ème clignotement orange.	
03.	**Dans les 5 secondes :** appuyer et relâcher à plusieurs reprises la touche A du récepteur pour choisir l'une des fonctions suivantes, reconnaissable par l'état de la led B : - Aucun bloc actif = led éteinte - Blocage de la mémorisation « à proximité de la logique de commande » = led ROUGE - Blocage de la mémorisation avec « code d'activation » = led VERTE - Blocage des deux mémorisations (« à proximité de la logique de commande » et avec « code d'activation ») = led ORANGE	> 5 sec. < 
04.	**Dans les 5 secondes :** sur un émetteur déjà mémorisé sur le récepteur, appuyer et relâcher une touche (mémorisée) pour enregistrer la fonction choisie	> 5 sec. < 
Cette fonction peut être exécutée également avec les programmateurs O-Box/O-View.		

FR

4 AUTRES FONCTIONS

FR

4.1 - Bloquer (ou débloquer) la gestion de la fonction « Priorité » dans le récepteur

Le « code d'identité » d'un émetteur avec codage « O-Code » et « O-Code/A » est accompagné d'un numéro (de **0** à **3**) qui permet de déterminer (dans le récepteur) son **niveau de priorité** par rapport à tous les autres émetteurs ayant le même code. La « priorité » est destinée à remplacer et donc à désactiver l'utilisation d'un émetteur qui a été perdu ou volé, sans qu'il soit nécessaire de se rendre chez le client. L'utilisation de priorité exige la connaissance du code de l'émetteur perdu et permet de conserve le même code et les mêmes fonctions que l'émetteur précédent. Donc, l'émetteur perdu peut être désactivé simplement en mettant à jour le **niveau de priorité** du nouvel émetteur à la valeur suivante plus élevée. Lors de la première utilisation de l'émetteur, le récepteur mémorisera le **nouveau niveau de priorité reçu** et ignorera toute commande envoyée par l'émetteur perdu ou volé, s'il était utilisé. Le changement de priorité s'effectue par le programmateur O-Box.

Le récepteur quitte l'usine avec la fonction « Priorité » activée, ce qui permet à l'installateur d'exploiter son potentiel. Cependant, par le biais du programmateur O-Box, il est possible de bloquer (ou débloquer) la gestion de cette fonction dans le récepteur.

4.2 - Activation (ou désactivation) de la réception des codes des émetteurs, modifiés par rapport au code d'usine

Les codes des émetteurs avec codage « FloR », « FloR/A », « O-Code » et « O-Code/A », peuvent être modifiés selon les exigences, en utilisant le programmateur O-Box ou O-View. En activant ou en désactivant cette fonction, le récepteur peut accepter ou non, la commande d'un émetteur avec un code d'identité modifié (le réglage d'usine est sur ON).

4.3 - Désactivation (ou activation) de la « partie variable » (rolling code) du code reçu

Le récepteur est programmé en usine pour recevoir seulement des codes de type « rolling-code ». Cependant, par le biais du programmateur O-Box, il est possible de programmer le récepteur, de façon à ce qu'il ignore la

partie variable (rolling code) du code reçu et le considère comme un code de type « fixe ».

4.4 - Fonction « relâchement des touches de l'émetteur » (uniquement avec le codage O-Code et O-Code/A)

Lors de l'utilisation normale de l'émetteur, au relâchement de la touche enfoncée, la manœuvre de l'automatisme continue encore un très court laps de temps prédéterminé. S'il faut interrompre la manœuvre exactement au moment où la touche est relâchée (par exemple, pour effectuer un réglage minimal), il faut activer cette fonction dans le récepteur via le programmateur O-Box. La fonction est désactivée dans la configuration d'usine du récepteur.

4.5 - Activation (ou désactivation) des récepteurs pour l'envoi/réception des commandes radio par l'intermédiaire du réseau BUST4 qui relie deux ou plusieurs automatismes

Dans les installations où plusieurs automatismes sont connectés via « BusT4 », s'il faut commander l'un des automatismes à une distance supérieure à la couverture radio du système récepteur-émetteur, il est possible d'activer cette fonction dans les récepteurs concernés afin d'accroître leur rayon de réception. Cela permet au récepteur qui a reçu la commande via radio de la retransmettre via le câble BusT4 vers le récepteur destinataire (où est mémorisé le code d'identité de l'émetteur qui a envoyé la commande), afin que ce dernier puisse exécuter la commande. La fonction est désactivée dans la configuration d'usine du récepteur. Pour activer (ou désactiver) la répétition et/ou la réception du code via BusT4, programmer convenablement les récepteurs concernés par le biais des programmateurs O-view et O-Box.

4.6 - Blocage de l'accès (par mot de passe) à la programmation du récepteur

Cette fonction est activée par la saisie dans le récepteur (avec le programmateur O-Box/O-View) d'un mot de passe à 10 chiffres maximum, choisi par l'installateur. La fonction permet de protéger toutes les programmations déjà effectuées dans le récepteur. Par ailleurs elle bloque également la capacité d'effectuer une programmation ultérieure via la touche A sur le récepteur (fig. 1) ou par le programmateur O-Box et O-View, si le mot de passe n'est pas connu.

5 CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

OXI	
Typologie	Récepteur
Décodage	« O-Code » / « O-Code/A » / « FloR » / « FloR/A » / « Flo » / « Smilo »
Impédance d'entrée	50Ω
Fréquence de réception	433,92 MHz
Sorties	4 (sur connecteur « SM » enfichable)
Sensibilité	-108 dBm
Absorption	50 mA (maximum)
Dimensions (mm)	L 49,5 ; H 41,9 ; P 18
Poids (g)	22
Température de fonctionnement	-20 °C ... +55 °C

• Remarques sur les caractéristiques techniques du produit

– La capacité de réception des récepteurs et la portée des émetteurs sont fortement influencées par les autres dispositifs (par exemple : les alarmes, les casques radio, etc.) qui fonctionnent sur la même fréquence dans l'environnement d'utilisation. Dans ces cas-là, Nice ne peut offrir aucune garantie sur la portée réelle de ses dispositifs.
– Toutes les caractéristiques techniques se réfèrent à une température ambiante de 20°C (+/- 5°C).
– Nice S.p.A. se réserve le droit d'apporter des modifications au produit à tout moment si elle le juge nécessaire, en garantissant dans tous les cas les mêmes fonctions et le même type d'utilisation prévu.

6 MISE AU REBUT DU PRODUIT

Ce produit fait partie intégrante de l'automatisme et doit donc être mis au rebut avec ce dernier.
Comme pour l'installation, à la fin de la durée de vie de ce produit, les opérations de démantèlement doivent être effectuées par du personnel qualifié. Ce produit se compose de divers matériaux : certains peuvent être recyclés, d'autres doivent être mis au rebut. S'informer sur les systèmes de recyclage ou de mise au rebut prévus par les normes en vigueur dans votre région pour cette catégorie de produit.

⚠ ATTENTION ! - Certains composants du produit peuvent contenir des substances polluantes ou dangereuses qui pourraient avoir des effets nuisibles sur l'environnement et sur la santé des personnes s'ils n'étaient pas adéquatement éliminés.

Comme l'indique le symbole ci-contre, il est interdit de jeter ce produit avec les ordures ménagères. Procéder au tri des composants pour leur élimination conformément aux normes locales en vigueur ou restituer le produit au vendeur lors de l'achat d'un nouveau produit équivalent.



⚠ ATTENTION ! - Les règlements locaux en vigueur peuvent prévoir de lourdes sanctions en cas d'élimination abusive de ce produit.

FR

Conformité aux normes CNR-210 et aux normes FCC (Partie 15)

Le présent appareil est conforme aux normes CNR-210 d'Industrie Canada, applicables aux appareils radio exempts de licence, et à la Partie 15 des normes FCC des Etats-Unis d'Amérique. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage; (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.
Toutes les changements ou les modifications apportés à cet appareil, sans l'autorisation expresse du fabricant, pourrait annuler l'autorité de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

DECLARATION UE DE CONFORMITE SIMPLIFIEE

Le soussigné Nice S.p.A. déclare que l'équipement radioélectrique du type OXI est conforme à la directive 2014/53/UE.
Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante:
https://www.niceforyou.com/fr/support

Signalisation de la led B du récepteur
Clignotements longs > couleur VERTE
À l'allumage :
1 ✳ = Codage utilisé : « Flo »
2 ✳ = Codage utilisé : « O-Code » / « O-Code/A » / « FloR » / « FloR/A »
3 ✳ = Codage utilisé : « Smilo »
5 ✳ = Aucune télécommande mémorisée
Durant le fonctionnement :
1 ✳ = Indique que le Code reçu n'est pas en mémoire
3 ✳ = Sauvegarde du Code dans la mémoire
5 ✳ = Mémoire effacée
6 ✳ = Lors de la programmation, indique que le Code n'est pas autorisé pour la mémorisation
8 ✳ = Lors de la programmation, indique que la mémoire est pleine

Clignotements courts > couleur VERTE
1 ✷ = « Certificat » non valable pour la mémorisation
2 ✷ = Lors de la programmation, indique que le Code n'est pas mémorisable car le « certificat » transmet
4 ✷ = Sortie en « Mode 2 » ne pouvant pas être gérée sur la logique de commande
5 ✷ = Durant la procédure d'effacement, indique que le Code a été effacé
5 ✷ = « Certificat » avec priorité supérieure à celle qui est admissible
6 ✷ = Code non synchronisé
Clignotements longs > couleur ROUGE
1 ✷ = Blocage du Code non original
2 ✷ = Code avec priorité inférieure à celle autorisée
Clignotements courts > couleur ROUGE
1 ✷ = Blocage de la programmation « à proximité »
1 ✷ = Blocage de la mémorisation par « certificat »
2 ✷ = Blocage de la mémoire (saisie PIN)
Clignotements courts > couleur ORANGE
2 ✷ = Signale activation programmation blocages (à l'allumage)

IS0653A00MM_23-02-2018

Nice S.p.A.
Via Pezza Alta, 13
31046 Oderzo TV Italy
info@niceforyou.com

www.niceforyou.com